

> Par Nicolas Gavet



NOTRE AVIS

⊕ Un monde ouvert gigantesque. Des créatures coriaces. Quatre types de personnages aux compétences et aux pouvoirs différents. Le jeu à quatre en simultané.
⊖ Des missions pas toujours passionnantes.



BECAUSE POTATOES

Jeu de société > Éditeur : Widyka! > Prix : 10 euros environ. > 2 à 8 joueurs.

Because Potatoes est un jeu de cartes qui mêle observation et tactique. En début de partie, on distribue à chaque joueur trois cartes sur lesquelles sont représentés différents types de patates : des mauves, des marron, des frites et des chips. Chacune est affublée, ou pas, d'un ou plusieurs accessoires : un slip, une couronne ou des gants de boxe! En jouant ces cartes au bon moment, vous pourrez en récupérer un maximum d'autres pour gagner la partie. Comment? Tout d'abord, on tire une carte dans la pioche et on la pose face visible sur la table. Par exemple, une frite avec une couronne et un slip. C'est la carte de départ. Chacun à son tour, les joueurs tentent alors de se

défausser de leurs cartes. Pour en poser une, il faut qu'elle ait au moins un point commun avec celle qui est visible sur la table (la couleur ou un accessoire). Cette nouvelle carte devient la référence. Si un joueur ne peut plus poser de carte, ou s'il a tout posé, il complète sa main en piochant (il faut toujours avoir trois cartes) et on passe au joueur suivant. Mais attention, dès que quelqu'un pose une carte qui n'a aucun

point commun avec celle de départ, il crie « Because Potatoes! » et remporte toutes les cartes posées sur la table (il ne les ajoute pas à sa main mais forme une pile). Au fil des tours, chacun constitue sa « cagnotte ». Quand la pioche est vide, on fait les comptes : celui qui a le plus de cartes gagne la partie.

NOTRE AVIS

⊕ Le principe, hypersimple à comprendre. Les illustrations, rigolotes. Le prix, riquiqui. Un jeu bien plus tactique qu'il n'y paraît.
⊖ Rien à signaler!