

les tout-petits. Ils apprennent à respecter les règles, à attendre leur tour, à partager certaines pièces de jeux, etc. Leur petit monde s'ouvre peu à peu, toujours dans la bonne humeur et le rire.

➤ **Les jeux de société : à partir de quel âge ?**

Les jeux de société sont pour toutes les tranches d'âge. À partir de 2 ans, les enfants peuvent déjà découvrir des jeux de société spécialement conçus pour eux : animaux à reconstituer, jeux de reconnaissance tactile, association d'images, etc. Le plus important est de laisser l'enfant découvrir le jeu à son propre rythme. Encouragez-le à explorer son nouvel univers récréatif, à s'amuser avec les pions et avec les images de toutes les couleurs. Les très jeunes enfants ne comprennent pas forcément les règles et veulent s'amuser comme ils le souhaitent. Laissez-les se divertir à leur aise et s'approprier leur nouveau « jouet ». En jouant avec les pions, les cartes et les images, ils feront leur propre apprentissage et avanceront petit à petit vers l'autonomie.



Vérifiez toutefois que le jeu ne comporte aucune pièce susceptible d'être avalée. Comme les enfants ont souvent l'habitude de tout porter à la bouche, les éléments ne doivent pas comporter de parties tranchantes. De la même manière, les pièces colorées ne doivent pas déteindre sous l'effet de la salive.

➤ **Les jeux de société pour entraîner la mémoire**

Il existe divers types de jeux de société spécialement dédiés à l'entraînement de la mémoire. Enfants et adultes peuvent s'amuser ensemble, et partager une belle expérience à la fois amusante et passionnante. Grands-parents et petits-enfants peuvent même se lancer des défis, pour la plus grande joie de tous les participants. Certains jeux sont également spécialement dédiés à la stimulation de la mémoire visuelle, tactile ou même olfactive. Il s'agira parfois de goûter à un aliment, de toucher une texture particulière, de reconnaître une odeur, etc. La meilleure manière de stimuler la mémoire est de s'entraîner tous les jours, en variant bien sûr les centres d'intérêt.

➤ **Découvrir les jeux de société à l'école**

Lors des activités récréatives, l'enfant apprend à partager des moments amusants avec de nouvelles personnes. Il découvre le sens de la compétition, crée des liens sociaux avec ses amis et adversaires. Tout en restant dans une ambiance de jeu, les plus jeunes apprennent le respect de l'autre, sans contrainte. Utilisés à l'école, les jeux permettent de faciliter les apprentissages de base. L'enfant apprend rapidement à retenir de nouvelles expressions, il se familiarise avec de nouveaux mots, retient plus facilement les différentes couleurs et les diverses formes.

➤ **L'acquisition de nouvelles connaissances grâce aux jeux de société**

Certains enfants apprennent plus vite et retiennent plus facilement certaines notions grâce aux jeux de société. Par exemple, l'initiation à la géographie ou au calcul mental peut se faire de manière ludique, à l'aide de quizz ou de jeux de mémorisation présentés sous forme de tests. Les jeux de société ont aussi un grand rôle à jouer dans l'apprentissage des langues ou dans l'initiation aux règles de grammaire et d'orthographe.

➤ **TIC TAC TAUPE (jeu de Noël)**

Un jeu d'observation au taupe : Tic Tac Taupe !

Bébé Taupe s'est perdu dans les galeries souterraines, il faut vite le retrouver ! Son papa, sa maman et sa sœur partent à sa recherche ! Pour le retrouver, piochez une carte et repérez les chemins que vous indique sa famille. Ils vous mèneront à lui. Tracez les chemins (mentalement ou à la main) le plus vite possible qui feront apparaître une case libre. C'est là où se trouve Bébé Taupe !

Observez, mémorisez, soyez rapide... C'est gagné !

Mettez vos lunettes déformantes pour compliquer votre recherche et voir comme une taupe ! Des feutres et plateaux effaçables sont à disposition pour les plus petits ou pour vérifier la combinaison. Alors, qui des enfants ou des parents rigoleront le plus ?

Découvrez le jeu aussi en version mobile en téléchargeant l'application gratuitement sur iOS & Android.

Contenu : 3 plateaux, 72 cartes, 12 pions, 2 feutres et 1 paire de lunettes déformantes.

A partir de 6 ans / 2 à 4 joueurs / 2 niveaux
PVP : 17.99€ TTC / Tous circuits de distribution



➤ **BECAUSE POTATOES**

Un jeu de cartes délirant à partager en famille : Because Potatoes ! Quoi, t'as jamais vu une patate en slip ?

Des patates en slip avec des couronnes et des gants de boxe... quoi de mieux pour rigoler en famille ? Retrouvez Pata TENSLEIP, King POTATO, Rocky POTATO et Pata TAPOIL dans des aventures de folie !

La règle est simple ! Chaque joueur a trois cartes en main et une carte est déposée sur la table pour débiter la partie. Chacun votre tour, posez une carte ayant un point commun avec la dernière carte posée sur la table. Gagnez le

pli en posant la patate qui a un point commun avec la précédente mais aucun point commun avec la patate de départ. Alors, prêts à récolter le maximum de patates ?

Contenu : 64 cartes.

A partir de 6 ans / 2 à 8 joueurs / 5 niveaux
PVP : 9.99€ TTC / Tous circuits de distribution



WIDYKA

Widyka réunit petits et grands autour de jeux fun, rapides et addictifs avec des règles de jeu simples et évolutives !

Site : www.widyka.com - Facebook : <https://www.facebook.com/WidykaJeux/>

Instagram : https://www.instagram.com/widyka_jeux/

Vidéos démo sur Youtube : <https://www.youtube.com/user/partnerjouet37>



➤ **DESLIRE**

Un jeu de calcul sans prise de tête : Deslire !

Ce jeu d'adresse consiste à viser les taches de peinture du tapis pour récolter un maximum de points ! Précision et stratégie sont requises pour remporter la partie sans oublier le facteur chance qui peut tout faire basculer !

À partir de votre zone de lancement, lancez vos dés sur les zones les plus intéressantes du tapis (x2, x3, x4) en évitant les pots de peinture. Calculez vos points avec des additions, soustractions ou multiplications ! Mais attention, le Perturbateur risque de venir déjouer vos plans...

Contenu : 37 dés et 1 tapis de jeu.

A partir de 7 ans / 1 à 5 joueurs / 5 niveaux

PVP : 16.99€ TTC / Tous circuits de distribution